**Консультация для педагогов «Что такое графический диктант» (подготовительная к школе группа)**

Подготовил: воспитатель Свищева М.В.

Необычные дидактические занятия нравятся дошкольникам. Они не требуют от ребенка глубоких знаний, сильного напряжения ума. К таким методам работы относятся и графические диктанты по клеточкам.

Это игра, в процессе которой ребенок рисует линии, диагонали на листе бумаги и в результате получает картинку. Делать это несложно. Нужно только внимательно слушать педагога, проводить карандашом черточки влево, вправо, вверх или вниз. Развивая моторику, малыш учится считать, ориентироваться в пространстве, оценивать себя и радоваться успехам друзей.

Если дошкольник зазевается, отвлечется, то картинка не сложится. Ребенок осознает важность настроенности на задание, бдительности и серьезности в процессе будущего обучения в школе.

Для графических диктантов используют простые картинки. Например, домик, собака, машина. Изображения должны быть знакомы малышам, не требовать длительного времени исполнения.

Польза математических диктантов

Графический диктант для дошкольников — полезная методика для диагностики уровня развития и занятий по подготовке к школе в детском саду, дома. Они развивают такие навыки, как:

1. Координация движений;

2. Вимание;

3. Память;

4. Усидчивость;

5. Воображение;

6. Словарный запас;

7. Мелкая моторика.

 "РАКЕТА"

Задание для ребёнка: отсчитайте 3 клетки сверху, 7 клеток слева и поставь точку.

Теперь от этой точки отсчитай 1 клетку вправо, 1 клетку вниз и поставь ещё одну точку.

От второй точки 4 клетки вниз и ставь третью точку. Теперь от третьей точки отсчитай 1 клетку вправо, 1 клетку вниз и поставь четвертую точку. От четвёртой точки отсчитай 1 клетку вниз и ставь пятую точку. Теперь от пятой точки отсчитай 1 клетку влево, 1 клетку вверх и поставь шестую точку. От шестой точки отсчитай 2 клетки влево и ставь седьмую точку. Теперь от седьмой отсчитай 1 клетку вниз, 1 клетку влево и поставь восьмую точку. От восьмой отсчитай 1 клетку вверх и ставь девятую точку. Теперь от девятой точки отсчитай 1 клетку вверх, 1 клетку вправо и поставь десятую тоску. От десятой точки отсчитай 4 клетки вверх и ставь ещё одну точку. Теперь нарисуй по точкам

Ракету как на образце и раскрась.

"КОСМИЧЕСКИЙ КОРАБЛЬ"

Отступи 6 клеток вправо.

3кл вверх; 2кл вправо; 1кл вверх;

3кл влево; 1кл вверх; 1кл вправо;

2кл вверх; 1кл вправо; 1кл вверх;

1кл вправо; 1кл вверх; 3кл вправо;

1кл вниз; 1кл вправо; 1кл вниз;

1кл вправо; 2кл вниз; 1кл вправо;

1кл вниз; 3кл влево; 1кл вниз;

2кл вправо; 3кл вниз; 1кл влево;

2кл вверх; 1кл влево; 2кл вниз;

1кл влево; 2кл вверх; 1кл влево;

2кл вниз; 1кл влево; 2кл вверх;

1кл влево; 2кл вниз; 1кл влево;

Дорисуй окно в космическом корабле и раскрась.